



Kallelse till styrelsemöte

Härmed kallas styrelsen till möte:

Den: 29 april, klockan 18:00. Plats: Helsingborg

Ärende till mötet anmälas senast 29 april, klockan 15.00.

I tjänsten, dag som på ovan på Helsingborg

Anton Mathisson

Ordförande

Stampus

Dagordning

MÖTESTEKNISKA BESLUT

1. Mötets öppnande
2. Val av mötesordförande
3. Val av sekreterare
4. Val av justerare, tillika rösträknare
5. Närvarande
6. Adjungerade
7. Fastställande av dagordning

ORGANISATORISKA PUNKTER OCH BESLUT

8. Föregående mötesprotokoll (5 min)
9. Beslut
10. Information
 - a. Överlämning (5 min)
11. Diskussion
 - a. Valborg (5 min)
 - b. After school (10 min)
 - c. Cinco de mayo (5 min)
 - d. Stampus on the sea (10 min)
 - e. P-sittning (10 min)
 - f. Way out SÖDER (15 min).
12. Postgenomgång (5 min)

ÖVRIGT

13. Mötets avslutande



MÖTESTEKNISKA BESLUT

1. Mötets öppnande

Stampus ordförande Anton Mathisson förklarar mötet öppnat.

2. Val av mötesordförande

Mötet beslutar att välja Anton Mathisson till mötesordförande.

3. Val av sekreterare

Mötet beslutar att välja Anna Nordlund till mötessekreterare.

4. Val av justerare, tillika rösträknare

Mötet beslutar att välja Victor Lindroth och Jesper Olsson

5. Närvarande

<u>Namn</u>	<u>Post</u>
Max Persson	Näringslivsansvarig
Christof Gasser	Utskottsansvarig
Anna Nordlund	Vice ordförande
Anton Mathisson	Ordförande
Jesper Olsson	Pubmästare
Malin Andersson	Marknadsföringsansvarig
Victor Lindroth	Stationschef
Linn Eriksson	Fastighetsansvarig
Josefine Wennerholm	Ekonomiansvarig

Icke närvarande

Andreas Ivarsson	IT-ansvarig
Carin Hellberg	Pubmästare

6. Adjungerande

7. Fastställande av dagordningen

Mötet beslutar att fastställa dagordningen.

ORGANISATORISKA PUNKTER OCH BESLUT

8. Föregående protokoll

Genomgång av föregåendes mötets postgenomgång.

Mötet beslutar att godkänna föregående mötesprotokoll.

9. Beslut

-



10. Information

a. Överlämning

Under överlämningen blir det upp till var och en om upplägget. Ett tips från ordföranden är att dela testamentet innan möte så de får chans att läsa igenom den och förbereda frågor.

Rundturen kommer ske under antingen förberedelserna för WOS eller deras möte för Avstampet.

Taggarna ska lämnas till sin efterträdare.

11. Diskussion

a. Valborg

Tåget går 06.40 från centralen till Lund.

Anton tar med muggar och Josefine tar Stampusflaggan.

b. After school

Nästa fredag den 10/5 är det After school. Den kommer vara öppen mellan 16.00-19.00

Medlemmar har gratis inträde och gästmedlemskap kommer finnas. Mat kommer säljas för nattmatspris från kl:17.00.

c. Cinco de mayo

Just nu råder finns det ingen DJ.

Mötet diskuterar intresset för eventet då valborg sker i Lund dagarna innan. Mötet diskuterar vidare om att planera om eventet till ett annat koncept. En lösning på DJ är att fråga om barlaget kan sköta dj-båset.

d. Stampus on the sea

Eventet sker den 16/5.

Biljettsläppet för detta event är samma dag som WOS. Mötet diskuterar om biljettsläppet för något av event ska flyttas. WOSs biljettsläpp ska flyttas då det krävs ett minimum antal sålda biljetter för Stampus on the sea. Stampus ska skriva med i eventet att vi måste sälja närmare 100 stycken biljetter.

Mötet diskuterar att armband ska användas till detta event, och dessa är redan klara.

Mötet diskuterar om hålla ett pubquiz kl:19.00 på båten.

När medlemmar köper biljetter ska namnlista föras.

e. P-sittning

Mötet planerar inför P-sittning.

f. Way out SöDER

Mötet informeras om att polisens rekommendation om två vakter bör höjas till fyra för att det är ett större utrymme. Mötet diskuterar om att vi är dubbla styrelser som arbetar och det är en dagsfest, därför anses tre vakter vara en bättre siffra.



Westergren är klar för att vara DJ. Jocke och Mackan har sagt ja, och även att möjligtvis spela på eftersläppet. De efterfrågar att Stampus betalar resa, boende (1 dubbelrum), lunch innan (ingår redan) middag, och att detta är deras betalning. Majk har inte svarat. Mötet sätter tiderna när DJerna ska spela. Rasmus ska dela sin video till oss som vi sedan släpper i eventet.

Pyntansvariga är Max, Chris och Jossan.

Film är redan löst och ska läggas ut ikväll.

Eftersläppet är öppet för allmänheten. Stampus ska fråga platsen för eftersläpp om vi kan sälja eftersläppsbiljetter.

De engagerade ska kunna köpa biljetter tidigare, vilket kommer delas i de engagerades grupper. De kommer kunna köpa biljetter på U2.

Tickster är klart och de behöver en bild. SÖDER ska erbjudas reklamplats på biljetterna. Stationschef har kollat med en firma om två alternativ för staket. Alternativen är att köpa i paket (65 meter) eller separat. Mötet diskuterar att köpa tillräckligt många meter till en "innergårdsfest". Mötet diskuterar fördelarna och nackdelarna mellan att hyra eller köpa staket. Stationschef ska fortsätta samtalet.

12. Postgenomgång

a. Näringslivsansvarig

Spela in film, prata med SÖDER, jaga Beijing 8, prata med eftersläppsplats.

b. Marknadsföringsansvarig

Spela in film, redigera sittingsbilder och bilderna från klubben och publicera dessa, göra event för after school, uppdatera Stampus on the sea och rutinarbete.

c. Utskottsansvarig

Spela in film, prata med utskottsledarna för badminton om framtiden och bjuda in medlemmar till p-sittning.

d. Pubmästare, bar

Spela in film, beställa dricka, prata med vakterna och Helsingborgs bryggeri, prata om personal på lördag och bjuda in till p-sittning.

e. Ekonomiansvarig

Spela in film, göra eventet till p-sittning, skriva till Rasmus, överlämning med Totte, bokföra och fakturera. Köpa enhörning.

f. Fastighetschef

Spela in film.

g. Stationschef

Sa prata med Adrian om överlämning, ringa om staket, podda och bjuda in folk till p-sittning.



h. Vice ordförande

Spela in film, mejla studentkortet, färdigställa styrelsemöte och organisationsmöten.

i. Ordförande

Spela in film, överlämning med Pavel, Jocke och Majk , göra plan för majmånad. Lägga ut nya filmen i WOS.

ÖVRIGT

13. Mötets avslutande

Mötesordförande förklarar mötet avslutat.

Anton Mathisson
Mötesordförande

Max Persson
Mötessekreterare

Victor Lindroth
Justerare

Jesper Olsson
Justerare